项目五 问题列表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 问题 | 回答 | 批注 | 更正 |
| 1 | 服务器如何实现多个客户端同时接入？ | 在MFC中，使用异步响应机制，为每个用户套接字注册套接字事件，当客户端有请求时，对其做出响应 |  |  |
| 1.1 | 服务器如何辨认不同用户？ | 用户登录认证前，会发送帐号给服务器，服务器查本地用户帐号密码文件，找到对应用户，则发送质询值，回复正确的质询返回值，则确认该帐号用户登录 |  |  |
| 1.1.1 | 用户帐号密码文件的格式？ | 每个用户在注册后，会写入三行信息，第一行为ID，第二行为帐号，第三行为密码（6位数字） |  |  |
| 1.1.2 | 用户帐号密码文件是否需要加密？ |  |  |  |
| 2 | 客户端如何看到当前在线用户列表？ | 同项目二一样，当有一个用户上线时，服务器会告知所有已在线用户，并将其他所有用户的信息告知新上线用户 |  |  |
| 3 | 用户端到端“在线传输”如何实现？ | 使用类似聊天的数据格式，修改数据类型标识位，通过服务器从一个客户机转发至另一个客户机 |  |  |
| 4 | 客户机能接收服务器的广播命令？ |  |  |  |
| 4.1 | 需要哪些服务器广播指令？ |  |  |  |
| 5 | 是否需要存储用户的聊天记录？ | 可以存储 |  |  |
| 5.1 | 聊天记录存在何处？ | 1、服务器 |  |  |
| 2、客户机 |  |  |
| 3、服务器与客户机同时记录 |  |  |
| 5.1.1 | 服务器记录后，如何反映给客户机？ | 每次上线时发送，或用户需要时发送 |  |  |
| 5.1.1.1 | 用户何时需要以往的聊天信息？ |  |  |  |
| 5.1.2 | 聊天记录保存在客户机处存在的问题？ |  |  |  |
| 5.1.3 | 两端同时记录是否会出现混乱？ |  |  |  |
| 6 | 用户私有文件夹如何区分？ | 每个用户有自己的ID号，服务器端为每个ID号建立一个私有文件夹，ID号从1开始计数，0为共享文件夹 |  |  |